

PROGRAMA:							
MÓDULO	SEM ANA	Carga Horária Minutos		CONTEÚDO	OBJETIVO	ESTRATÉGIA	RECURSOS
		Teórica	Prática				
Módulo 1 - Introdução ao Design	1- 6Semana de 14/06/2021 a 19/06/2021 (180 min)	15	0	Introdução a disciplina de Design da Experiência	Conhecer como a disciplina está estruturada e contribuir com a elaboração do contrato pedagógico.	<ul style="list-style-type: none"> Disponibilizar uma apresentação gravada 	<ul style="list-style-type: none"> Vídeo aula gravada
		60	0	Introdução a disciplina de Design da Experiência	Participar de discussão com colegas e professores acerca do que é Design, usando repertório prévio.	<ul style="list-style-type: none"> Aula síncrona 	<ul style="list-style-type: none"> Plataforma Zoom
		45	0	Evolução do fazer do Design	Conhecer como se deu a evolução, quais as habilidades e competências do Design ao longo da história até os dias atuais.	<ul style="list-style-type: none"> Timeline interativa apresentando os marcos do papel do Design 	<ul style="list-style-type: none"> Timeline interativa desenvolvida no Genially
		0	60	Evolução do fazer do Design	[AVALIAÇÃO SOMATIVA] Refletir a evolução do fazer, das habilidades e competências do Design ao longo da história e prevendo cenários futuros.	<ul style="list-style-type: none"> Construção de timeline da evolução do design a partir dos pontos de vista dos estudantes, contemplando também um possível cenário futuro do fazer do design 	<ul style="list-style-type: none"> Criação de timeline