

Ambiente Virtual

A tecnologia Microkids® além do material físico impresso, disponibiliza o e-book (livro virtual) em um Ambiente virtual. Nesse ambiente são utilizados diferentes formatos para trabalhar com o mesmo conteúdo, com tutoriais das ferramentas tecnológicas de videoaulas, webconferências, fórum com os passos para a realização do projeto por parte do aluno e do professor.

EDUCAÇÃO, TECNOLOGIA E CONSTRUÇÃO
FAZEM PARTE DO NOSSO DNA

Q Ambiente Virtual

- 1 Professor(a), realizar o cadastro na Plataforma Virtual, aguardar administrador ativar e acessar. **Atenção ao e-mail cadastrado.**
- 2 Adicionar o código de ativação no ambiente virtual.
- 3 Testar o seu acesso, caso não consiga entrar em contato com suporte@microkids.com.br ou via WhatsApp (27) 99809-8283.
- 4 Orientar aos alunos o acesso ao ambiente virtual e como inserir a chave de ativação
- 5 Professor(a), na plataforma virtual encontra-se o planejamento sugestivo no menu Recursos. Poderá utilizá-lo para planejar as suas aulas
- 6 Assistir ao vídeo explicativo sobre o projeto (Bate-papo) no meu Recursos.

Ambiente Virtual

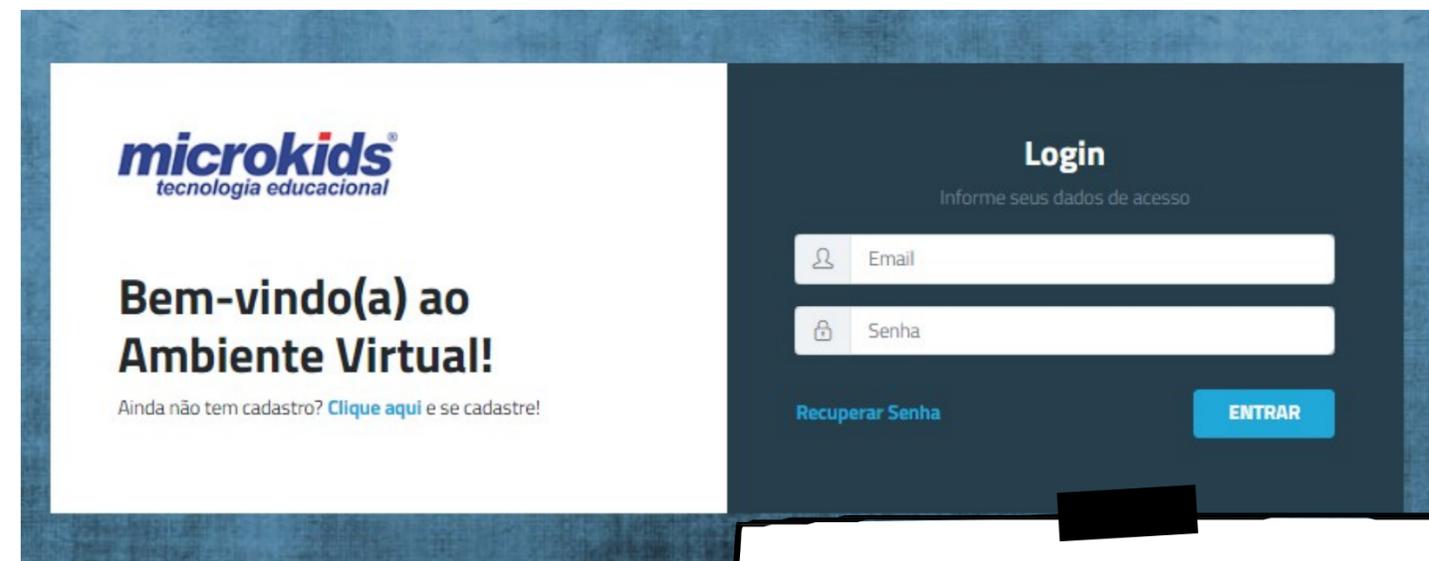
PASSOS DE ACESSO

Assista ao vídeo tutorial sobre o cadastro no Ambiente virtual.
<https://youtu.be/PnwPgMd6WeQ>



1

Acesse www.projetosetc.com.br ou <https://microkids.com.br/ambiente-virtual> para realizar o cadastro

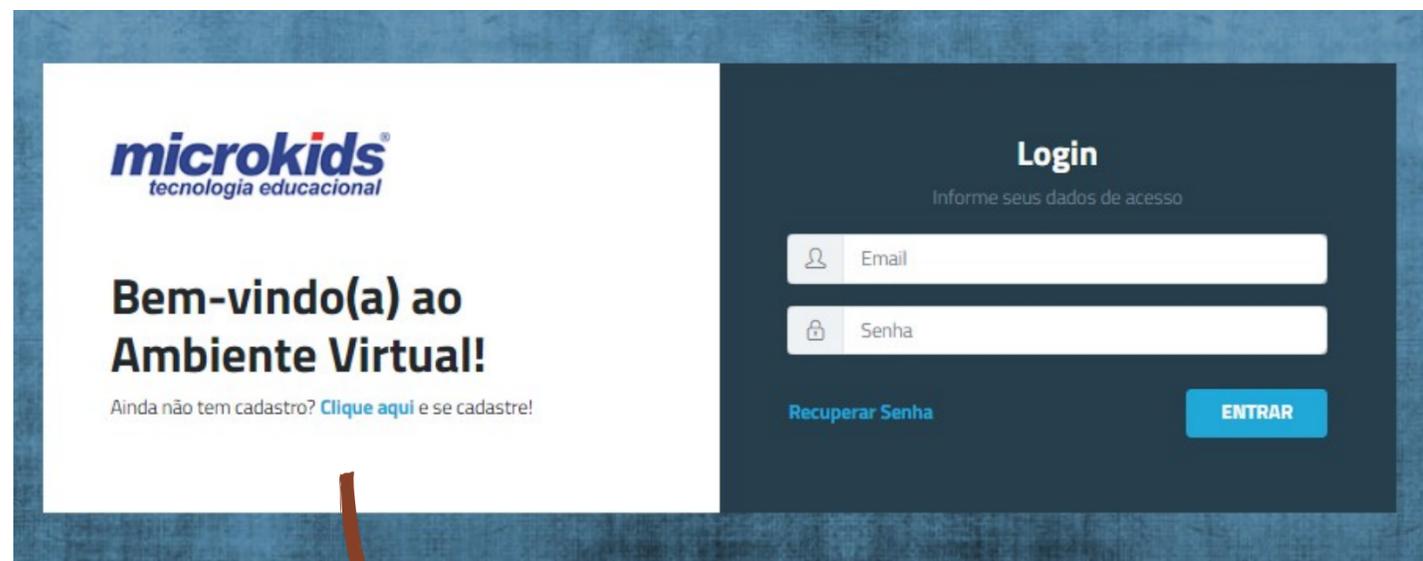


Atenção Professor(a)! Seu cadastro precisa de autorização do sistema, por favor aguardar a validação.

Ambiente Virtual

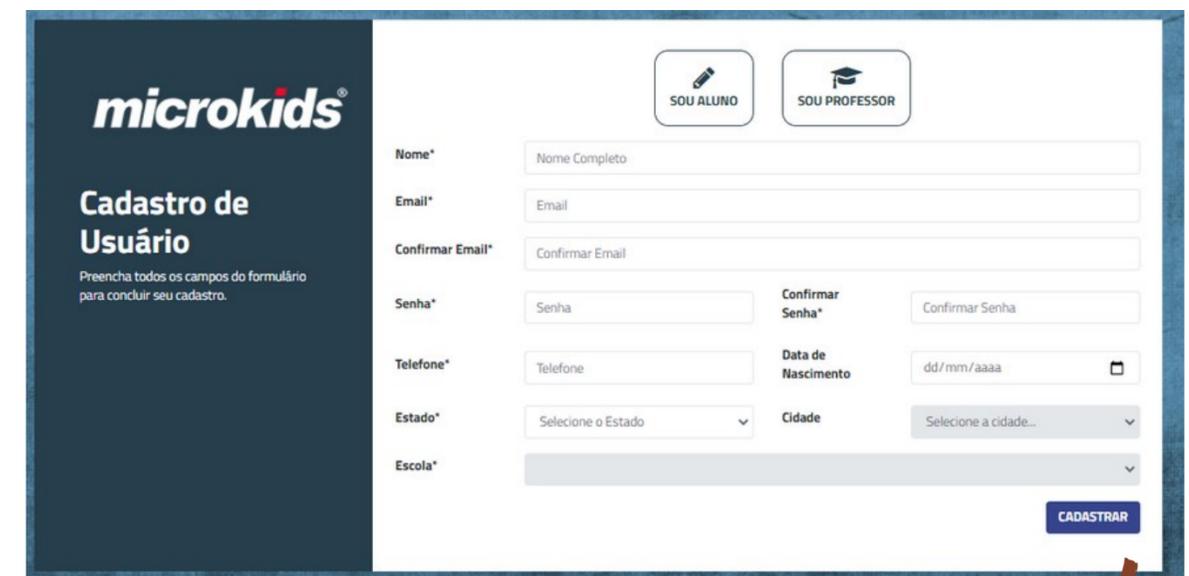
PASSOS DE ACESSO

- 2** Na página inicial do Ambiente Virtual, realize o cadastro se for a sua primeira vez.



Primeiro cadastro?
Clique Aqui para se cadastrar.
Se já realizou insira login e senha e clique em Entrar

- 3** Marque Professor ou Aluno e preencha o cadastro.



ATENÇÃO com as informações!
Verifique se o e-mail está correto.
Clique em Cadastrar

Ambiente Virtual

PASSOS DE ACESSO

4

Clique no menu Adicionar Revista.
Digite o código de acesso e clique em Adicionar

Adicionar Revista

Meus Dados

Meus Conteúdos

Adicionar Revista

Chave de Acesso
Informe no campo abaixo a chave de acesso fornecida junto com seu material. Fique atento às letras maiúsculas e minúsculas.

Chave de Acesso

ADICIONAR

A chave de acesso está no livro físico (página inicial, antes do sumário).
Utilizar apenas 1 vez.

CUIDAR E BRINCAR

CUIDANDO DO VESTIR.....	5
GUARDA-ROUPA MK	6
MICROKIDS STUDIO- ESPAÇO DA ARTE	8
CUIDANDO DA ALIMENTAÇÃO	16
JOGO DA MEMÓRIA - SAÚDE	20
É DIVERTIDO BRINCAR.....	25
CASA ARRUMADA.....	26

CHAVE DE ATIVAÇÃO

ACESSE WWW.PROJETOSETC.COM.BR
E ATIVE O SEU CADASTRO.

EXPEDIENTE

Ambiente Virtual

PASSOS DE ACESSO

5

Clique no Menu Conteúdos.
O livro adicionado aparece na tela.
Clique em Acessar.



Todos os livros ou projetos adicionados aparecem no menu Meus Conteúdos

Ambiente Virtual

PASSOS DE ACESSO

6

Cada livro possui seu ambiente personalizado com os conteúdos, e-book, videos, softwares e aplicativos.

Em cada software ou aplicativo é indicado o sistema operacional ou requisito.

Atenção Professor(a)!
Encontre materiais exclusivos no menu Recursos

The screenshot shows a web interface for '7º Ano Educação Tecnológica Rondônia'. On the left is a sidebar menu with items: 'HQ S.A', 'Poupar para Realizar o Sonho', 'Brincando com Códigos', 'Recursos', 'Dúvidas', and 'Sair'. The main content area is titled 'HQ S.A' and features three cards: 1. 'Fala da Autora!' with a megaphone icon and an 'ASSISTIR' button. 2. 'E-book do Projeto' with an 'HQ' icon and a 'VISUALIZAR' button. 3. 'Videoaula - GIMP' with a play button icon and an 'ASSISTIR' button. A red arrow points from the 'GIMP' card towards the explanatory text below.

Algumas sugestões de aplicativo são indicados para substituir softwares caso o aluno(a) não possua o sistema operacional Windows