

**PLANO DE AULA****DISCIPLINA:** Gestão de Pessoas**CÓDIGO:** GTI20003**PROFESSOR:** Janaina Calazans**CARGA HORÁRIA:** 60 horas**CURSO:** Gestão da Tecnologia da Informação**PERÍODO:** 2021.1**EMENTA:**

Comunicação aberta e eficaz. Ferramentas para Gestão de Projetos. Formação e desenvolvimento de Equipes. Desenvolvimento de Confiança entre membros da Equipe. Gerenciamento de Conflitos de forma construtiva. Resolução Colaborativa de Problemas. Processos Decisórios Colaborativos. Management 3.0. Atendimento ao Cliente (STAKEHOLDERS). Avaliação individuais e da Equipe.

OBJETIVOS:

A disciplina Gestão de Pessoas tem por objetivo geral estimular o desenvolvimento de competências gerenciais bem como auxiliar em processos de resolução de conflitos pelos quais os estudantes possam passar, visando o seu crescimento intelectual e auxiliando no desenvolvimento de sua postura.

E por objetivos específicos:

- Promover a capacidade argumentativa perante equipes;
- Oportunizar postura profissional e conhecimentos sobre técnicas gerenciais;
- Promover o conhecimento acerca de ferramentas e técnicas de gestão de pessoas;
- Estimular a aplicação de conceitos de gerenciamento do PMBOK.

Carga Horária	Minutos	Horas		Carga Horária	Minutos	Horas
Teórica	1760	29,3		Presencial	0	0
Prática	1840	30,6		Online	3600	60

METODOLOGIA DE ENSINO APRENDIZAGEM

Metodologia de ensino baseada em video aulas assíncronas e aulas expositivas síncronas, que promovam o diálogo entre docente e discentes, o debate saudável, estudos de caso baseados na metodologia PBL, apresentações de trabalhos por parte dos alunos, valorizando a dimensão crítica, participativa e construtiva com especial atenção à capacidade de expressão tanto oral quanto escrita. Os estudantes também terão autonomia para construir sua jornada de aprendizagem, acessando o conteúdo da forma que lhe convier e quantas vezes forem necessárias de modo a atingir as metas estabelecidas pelo professor/tutor da disciplina. Para suporte às atividades do professor e dos alunos será utilizado um Ambiente Virtual de Aprendizado e um conjunto de ferramentas e recursos tecnológicos para comunicação com os alunos tais como: Slack, Email, Zoom, Google Meets, Computador, Materiais em PDF e Videoaulas. Para proporcionar a interação e o engajamento serão disponibilizados conteúdos no Kahoot!, temas para debates em fóruns de discussão, atividades no Jambord, entre outros.

AValiação DOS PROCESSOS DE ENSINO-APRENDIZAGEM

O processo avaliativo de Gestão de Pessoas dar-se-á nas diversas etapas do processo de aprendizagem de forma contínua e vinculada aos objetivos da disciplina. Além de desafios individuais, questões objetivas via forms e trabalhos dissertativos que estimulem o senso crítico dos alunos, além de uma avaliação final para os alunos que assim necessitarem.

As notas serão formuladas com base nos pesos a seguir discriminados:

A nota do 1º Módulo será composta da seguinte maneira:
N1 = Prova (90%) + questões objetivas (10%).

A nota do 2º Módulo será composta da seguinte maneira:
N2 = Prova (60%) + trabalho dissertativo (40%).

A nota do 3º Módulo será composta da seguinte maneira:
N3 = Prova (60%) + trabalho dissertativo (40%).

BIBLIOGRAFIA BÁSICA POR UNIDADE CURRICULAR**BÁSICA**

COSTA, Adriana Bastos; PEREIRA, Fernanda da Silva. Fundamentos de Gestão de projetos: da teoria à prática - como gerenciar projetos de sucesso, Editora Intersaberes Ltda, 2019.

CARVALHO, M. M.; Rabechini Jr., R. Fundamentos em Gestão de Projetos: Construindo Competências para Gerenciar Projetos. 3. ed. São Paulo: Atlas, 2011.

ROLIM, Fabiano; BORGES, Carlos. Gerenciamento de Projetos Aplicados: conceitos e guia prático, Brasport Livros e Multimídia LTDA, 2016.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

CAMARGO, Marta. Gerenciamento de Projeto, Grupo Gen, 2018.

ZERZNER, Harold. Gerenciamento de projetos: uma abordagem sistêmica para planejamento, programação e controle. Editora Edgard Blucher LTDA, 2015.

GRAYC. F.; LARSON E. W. Project Management – The Managerial Process. Mc Graw Hill, 2008. 5ª. Edition.

KERZNER, H. Project Management: a Systems Approach to Planning, Scheduling and Controlling, 12th. edition, John Wiley & Sons, Inc. 2017.

KERZNER, Harold. Gestão de Projetos: As melhores práticas, Bookman, 2020.

JUSTIFICATIVA PARA ADOÇÃO DA BIBLIOGRAFIA

Os autores selecionados trazem teorias importantes sobre os conteúdos que fazem parte da ementa da disciplina, decisivos para empoderar os estudantes na gestão, inicialmente, das suas equipes de trabalhos acadêmicos, preparando-os para gerir equipes de projetos profissionais.

MÓDULO	SEMANA	Carga Horária Minutos		CONTEÚDO	OBJETIVO	ESTRATÉGIA	RECURSOS	
		Teórica	Prática					
Módulo	Semana de 14/06/2021 a 19/06/2021	5-	20	10	Comunicação Aberta e Eficaz	Descrever os princípios da comunicação empresarial e pessoal visando o entendimento dos impactos positivos da comunicação eficaz	Aula gravada com recurso de interação no vídeo apresentando perguntas ao longo da aula.	Gravação de aula com adição de perguntas com ferramenta H5P.
			30	0	Comunicação Aberta e Eficaz	Caracterizar os principais conceitos da comunicação aberta e eficaz.	Material em PDF produzido pelo professor com três páginas,	Material disponibilizado no AVA em PDF.
			0	30	Comunicação Aberta e Eficaz	Participar de atividades a fim de perceber o quanto o aluno apreende o conteúdo sobre comunicação aberta e eficaz.	Questionário com 5 perguntas múltipla escolha.	Objeto de Avaliação Formativa do tipo questionário no Google forms ou na ferramenta H5P. Apresentando justificativa para respostas erradas.
			40	20	Comunicação Aberta e Eficaz	Aprofundar os estudos sobre comunicação aberta e eficaz.	Curadoria de conteúdo apresentando artigos, vídeos e material complementar recolhido da internet ou base de dados.	Objeto de aprendizagem do tipo HTML5 com conteúdo interativo.
			0	30	Comunicação Aberta e Eficaz	Participar de atividades a fim de perceber o quanto o aluno apreendeu o conteúdo sobre comunicação aberta e eficaz.	Questionário com 5 perguntas múltipla escolha e uma questão aberta.	Objeto de Avaliação Somativa do tipo questionário no Google forms ou na ferramenta H5P apresentando justificativa para respostas erradas.
	Semana de 14/06/2021 a 19/06/2021	6-	20	10	Comunicação Aberta e Eficaz	Identificar o uso da comunicação aberta e eficaz no dia a dia dos estudantes. Participar de debate sobre o uso da comunicação nas empresas.	Aula gravada com recurso de interação no vídeo apresentando perguntas ao longo da aula.	Gravação de Aula com adição de perguntas com ferramenta H5P.
			30	0	Comunicação Aberta e Eficaz	Identificar, a partir de estudos de caso, os principais conceitos sobre comunicação aberta e eficaz.	Material em PDF produzido pelo professor com três páginas.	Material disponibilizado no AVA.
			0	30	Comunicação Aberta e Eficaz	Participar de atividade que incentive a fixação do conhecimento do aluno sobre os conceitos de comunicação aberta e eficaz.	Questionário com 5 perguntas múltipla escolha.	Objeto de Avaliação Formativa do tipo questionário no Google forms ou na ferramenta H5P. Apresentando justificativa para respostas erradas.
			40	20	Comunicação Aberta e Eficaz	Aprofundar os estudos sobre comunicação aberta e eficaz.	Curadoria de conteúdo apresentando artigos, vídeos e material complementar recolhido da internet ou base de dados.	Objeto de aprendizagem do tipo HTML5 com conteúdo interativo.
			0	30	Comunicação Aberta e Eficaz	Participar de avaliação a fim de perceber o quanto os objetivos de aprendizagem sobre comunicação aberta e eficaz foram alcançados .	Questionário com 10 perguntas múltipla escolha e uma questão aberta.	Objeto de Avaliação Somativa do tipo questionário no Google forms ou na ferramenta H5P apresentando justificativa para respostas erradas.

MÓDULO	SEMANA	Carga Horária Minutos		CONTEÚDO	OBJETIVO	ESTRATÉGIA	RECURSOS
		Teórica	Prática				
Módulo	7- Semana de 14/06/2021 a 19/06/2021	20	10	Gerenciamento de Equipes	Conhecer conceitos apresentados no guia PMBOK para gerenciamento eficaz de equipes	Aula gravada com recurso de interação no vídeo apresentando perguntas ao longo da aula.	Gravação de Aula com adição de perguntas com ferramenta H5P.
		30	0	Gerenciamento de Equipes	Descrever os principais conceitos sobre gerenciamento de equipes	Material em PDF produzido pelo professor com três páginas.	Material disponibilizado no AVA..
		0	30	Gerenciamento de Equipes	Participar de atividade que favoreça a fixação dos conhecimentos sobre e gerenciamento de equipes.	Questionário com 5 perguntas múltipla escolha.	Objeto de Avaliação Formativa do tipo quiz no Google forms ou na ferramenta H5P. Apresentando justificativa para respostas erradas.
		40	20	Gerenciamento de Equipes	Aprofundar os estudos sobre sobre gerenciamento de equipes.	Curadoria de conteúdo apresentando artigos, vídeos e material complementar recolhido da internet ou base de dados.	Objeto de aprendizagem do tipo HTML5 com conteúdo interativo.
		0	30	Gerenciamento de Equipes	Participar de avaliação que possibilite perceber o quanto os objetivos de aprendizagens foram alcançados sobre gerenciamento de equipes.	Questionário com 10 perguntas múltipla escolha e uma questão aberta.	Objeto de Avaliação Somativa do tipo questionário no Google forms ou na ferramenta H5P apresentando justificativa para respostas erradas.
	8- Semana de 14/06/2021 a 19/06/2021	20	10	Planejamento em Equipe	Usar planejamento estratégico para definição de visão, missão, valores, princípios e objetivos da equipe	Aula gravada com recurso de interação no vídeo apresentando perguntas ao longo da aula.	Gravação de Aula com adição de perguntas com ferramenta H5P.
		30	0	Planejamento em Equipe	Conhecer os principais conceitos de planejamento em Equipe	Material em PDF produzido pelo professor com três páginas,	Material em PDF disponibilizado pelo professor no AVA.
		0	30	Planejamento em Equipe	Participar de avaliação que possibilite aferir os conhecimentos sobre planejamento em equipe .	Questionário com 5 perguntas múltipla escolha.	Objeto de Avaliação Formativa do tipo questionário no Google forms ou na ferramenta H5P. Apresentando justificativa para respostas erradas.
		40	20	Planejamento em Equipe	Aprofundar os estudos sobre planejamento em equipe .	Curadoria de conteúdo apresentando artigos, vídeos e material complementar recolhido da internet ou base de dados.	Objeto de aprendizagem do tipo HTML5 com conteúdo interativo.
		0	30	Planejamento em Equipe	Participar de atividade avaliativa que possibilite perceber o quanto os objetivos de aprendizagens sobre planejamento em equipe foram alcançados.	Questionário com 10 perguntas múltipla escolha e uma questão aberta.	Objeto de Avaliação Somativa do tipo questionário no Google forms ou na ferramenta H5P apresentando justificativa para respostas erradas.
Avaliação	5- Semana de 14/06/2021 a 19/06/2021	15	0	Avaliação Módulo Comunicação e Planejamento	Conhecer como será feita e quais sistemas serão utilizados na avaliação do módulo	Disponibilizar uma apresentação gravada.	Vídeo com o conteúdo da disciplina.
		35	10		Participar de discussão a fim de esclarecer dúvidas sobre a avaliação do módulo.	Disponibilizar um ambiente de discussão Aula síncrona tipo tira dúvidas	Fórum Fórum do AVA Ferramenta Zoom
		30	0		Estudar o guia para responder a avaliação	Disponibilizar um arquivo em pdf com as Normas e procedimentos para responder a avaliação.	Material em PDF disponibilizado pelo professor no AVA.
		0	90		Identificar o quanto dos objetivos de aprendizagem foram alcançados no módulo de Gestão de projetos.	Avaliação com 5 questões na qual os alunos vão submeter a resposta via formulário.	Objeto de avaliação somativa do tipo recepção de arquivos.

PROGRAMA:								
MÓDULO	SEMANA	Carga Horária Minutos		CONTEÚDO	OBJETIVO	ESTRATÉGIA	RECURSOS	
		Teórica	Prática					
Módulo 2	Semana de 14/06/2021 a 19/06/2021 (180 min)	0	10	Introdução à gestão de projetos	Participar de discussão com os pares sobre os temas do módulo	Disponibilizar um ambiente de discussão no AVA.	Fórum	
		20	0	Introdução à gestão de projetos	Caracterizar o que é gestão de projetos, mostrando a diferença entre projeto e processo e trazendo para a vivência do dia a dia dos estudantes.	Aula gravada com recurso de interação no vídeo apresentando perguntas ao longo da aula.	Vídeo com o conteúdo da disciplina.	
		30	0	Introdução à gestão de projetos	Identificar situações que envolvam gestão de projetos.	Apresentação de cases construídos em PowerPoint e disponibilizados em PDF no AVA.	Material disponibilizado na Ava em PDF.	
		30	0	Introdução à gestão de projetos	Aprofundar leitura dos principais conceitos sobre gestão de projetos.	Material em PDF produzido pelo professor com três páginas e disponibilizados em PDF no AVA.	Material disponibilizado na Ava em PDF.	
		0	60	Introdução à gestão de projetos.	Participar de atividade para fixar o conhecimento sobre gestão de projetos.	Disponibilização de 5 questões dissertativas.	Objeto de Avaliação Somativa do tipo recepção de arquivos.	
		0	30	Introdução à gestão de projetos	Identificar o quanto os objetivos de aprendizagem sobre introdução à gestão de projetos foram alcançados.	Dez questões de múltipla escolha disponibilizadas no forms com rubrica para as certas e erradas, de modo que o estudante possa verificar o porquê dos erros e checar os acertos.	Objeto de avaliação somativa do tipo questionário múltipla escolha no Google forms ou na ferramenta H5P, apresentando justificativa para respostas erradas.	
	Semana de 14/06/2021 a 19/06/2021 (210 min)	1-	10	0	Formação e Desenvolvimento de Equipes	Identificar estratégias para a formação e o desenvolvimento de equipes de projetos, trazendo para a vivência do dia a dia dos estudantes.	Aula gravada com recurso de interação no vídeo apresentando perguntas ao longo da aula.	Vídeo com o conteúdo da disciplina.
			30	0	Formação e Desenvolvimento de Equipes	Aprofundar os principais conceitos sobre formação e desenvolvimento de equipes	Material em PDF produzido pelo professor com três páginas.	Material disponibilizado no AVA.
		60	0	Formação e Desenvolvimento de Equipes	Aprofundar conteúdo sobre formação e desenvolvimento de equipes	Curadoria de conteúdo apresentando artigos, vídeos e material complementar recolhido da internet ou base de dados.	Objeto de aprendizagem do tipo HTML5 com conteúdo interativo.	
		0	40	Formação e Desenvolvimento de Equipes	Participar de atividade para fixar o conhecimento sobre os conceitos de formação e desenvolvimento de equipes.	Disponibilização de 5 questões dissertativas, das quais o aluno deve escolher 2 para responder.	Objeto de Avaliação Somativa do tipo recepção de arquivos.	
2-	0	40	Formação e Desenvolvimento de Equipes	Perceber o quanto os objetivos de aprendizagens foram alcançados sobre os conceitos de formação e desenvolvimento de equipes.	Dez questões de múltipla escolha disponibilizadas no forms com rubrica para as certas e erradas, de modo que o estudante possa verificar o porquê dos erros e checar os acertos.	Objeto de Avaliação Somativa do tipo questionário no Google forms ou na ferramenta H5P apresentando justificativa para respostas erradas.		

MÓDULO	SEMANA	Carga Horária Minutos		CONTEÚDO	OBJETIVO DE ENSINO	ESTRATÉGIA	RECURSOS
		Teórica	Prática				
Módulo 2 - Gestão de Projetos	3 - Semana de 14/06/2021 a 19/06/2021	20	10	Ferramentas de gestão de projetos	Conhecer algumas das ferramentas de gestão de projetos, mostrando suas funcionalidades e custo x benefício de cada uma delas.	Aula gravada com recurso de interação no vídeo apresentando perguntas ao longo da aula.	Gravação de Aula com adição de perguntas com ferramenta H5P.
		30	0	Ferramentas de gestão de projetos	Descrever o uso de algumas das ferramentas de gestão de projetos.	Material em PDF produzido pelo professor com três páginas.	Material disponibilizado no AVA.
		0	30	Ferramentas de gestão de projetos	Participar de atividade para fixar o conhecimento sobre as ferramentas de gestão de projetos.	Questionário com 5 perguntas múltipla escolha.	Objeto de Avaliação Formativa do tipo questionário no Google forms ou na ferramenta H5P apresentando justificativa para respostas erradas.
		40	20	Ferramentas de gestão de projetos	Aprofundar o conhecimento sobre ferramentas de gestão de projetos.	Curadoria de conteúdo apresentando artigos, vídeos e material complementar recolhido da internet.	Objeto de aprendizagem do tipo HTML5 com conteúdo interativo complementar.
		0	30	Ferramentas de gestão de projetos	Identificar o quanto os objetivos de aprendizagem sobre ferramentas de gestão de projetos foram alcançados.	Questionário com 10 perguntas múltipla escolha e uma questão aberta.	Objeto de avaliação somativa do tipo questionário no Google forms ou na ferramenta H5P apresentando justificativa para respostas erradas.
	4 - Semana de 14/06/2021 a 19/06/2021	20	10	Desenvolvimento de confiança em equipe	Usar técnicas para o desenvolvimento de confiança em equipe, apresentando exemplos com base no dia a dia das pessoas.	Aula gravada com recurso de interação no vídeo apresentando perguntas ao longo da aula.	Gravação de aula com adição de perguntas com ferramenta H5P.
		30	0	Desenvolvimento de confiança em equipe	Conhecer as principais estratégias para o desenvolvimento de confiança em equipe.	Material em PDF produzido pelo professor com três páginas,	Material em PDF disponibilizado no AVA.
		0	30	Desenvolvimento de confiança em equipe	Participar de atividade para fixar o conhecimento sobre os conceitos de desenvolvimento de confiança em equipe.	Questionário com 5 perguntas múltipla escolha.	Objeto de Avaliação Formativa do tipo quiz. Apresentando justificativa para respostas erradas.
		40	20	Desenvolvimento de confiança em equipe	Aprofundar o conhecimento sobre o desenvolvimento de confiança em equipe.	Curadoria de conteúdo apresentando artigos, vídeos e material complementar recolhido da internet ou base de dados.	Objeto de aprendizagem do tipo HTML5 com conteúdo interativo.
		0	30	Desenvolvimento de confiança em equipe	Identificar o quanto os objetivos de aprendizagens foram alcançados sobre os conceitos de desenvolvimento de confiança em equipe.	Questionário com 10 perguntas múltipla escolha e uma questão aberta.	Objeto de avaliação somativa do tipo questionário no Google forms ou na ferramenta H5P apresentando justificativa para respostas erradas.
Avaliação	5 - Semana de 14/06/2021 a 19/06/2021	15	0	Avaliação Módulo Gestão de projetos	Conhecer como será feita e quais sistemas serão utilizados na avaliação do módulo	Disponibilizar uma apresentação gravada.	Vídeo com o conteúdo da disciplina.
		35	10		Participar de discussão a fim de esclarecer dúvidas sobre a avaliação do módulo.	Disponibilizar um ambiente de discussão Aula síncrona tipo tira dúvidas	Fórum Plataforma ZOOM
		30	0		Estudar o guia para responder a avaliação	Disponibilizar um arquivo em PDF com as Normas e procedimentos para responder a avaliação.	Material em PDF disponibilizado no AVA.
		0	90		Perceber o quanto dos objetivos de aprendizagens foram alcançados no módulo de Gestão de projetos.	Avaliação com 5 questões na qual os alunos vão submeter a resposta via formulário.	Objeto de avaliação somativa do tipo recepção de arquivos.

MÓDULO	SEMANA	Carga Horária Minutos		CONTEÚDO	OBJETIVO	ESTRATÉGIA	RECURSOS	
		Teórica	Prática					
Módulo	Semana de 14/06/2021 a 19/06/2021	20	10	Inteligência x Emoção na resolução colaborativa de problemas	Entender o papel da inteligência emocional na gestão de pessoas e de conflitos.	Aula gravada com recurso de interação no vídeo apresentando perguntas ao longo da aula.	Gravação de aula com adição de perguntas com ferramenta H5P.	
		30	0	Inteligência x Emoção na resolução colaborativa de problemas	Apresentar os principais conceitos sobre Inteligência emocional.	Material em PDF produzido pelo professor com três páginas,	Material disponibilizado na Ava em pdf.	
		0	30	Inteligência x Emoção na resolução colaborativa de problemas	Fixar o conhecimento do aluno sobre os conceitos de inteligência emocional..	Questionário com 5 perguntas múltipla escolha.	Objeto de Avaliação Formativa do tipo questionário no Google forms ou na ferramenta H5P apresentando justificativa para respostas erradas.	
		40	20	Inteligência x Emoção na resolução colaborativa de problemas	Oferecer ao aluno oportunidade de aprofundamento sobre como a inteligência emocional pode ser uma aliada na resolução de problemas .	Curadoria de conteúdo apresentando artigos, vídeos e material complementar recolhido da internet ou base de dados.	Objeto de aprendizagem do tipo HTML5 com conteúdo interativo.	
		0	30	Inteligência x Emoção na resolução colaborativa de problemas	Identificar o quanto os objetivos de aprendizagens sobre a aplicação da inteligência emocional na resolução de problemas foram alcançados.	Questionário com 5 perguntas múltipla escolha e uma questão aberta.	Objeto de avaliação somativa do tipo questionário no Google forms ou na ferramenta H5P apresentando justificativa para respostas erradas.	
	Semana de 14/06/2021 a 19/06/2021	10-	20	10	Inteligência x Emoção na resolução colaborativa de problemas	Descrever formas colaborativas de resolução de conflito, apresentando exemplos com base no dia a dia das pessoas.	Aula síncrona.	Ferramenta Zoom.
			30	0	Inteligência x Emoção na resolução colaborativa de problemas	Caracterizar os principais motivos que podem gerar conflitos..	Material em PDF produzido pelo professor com três páginas,	Material disponibilizado na AVA.
			0	30	Inteligência x Emoção na resolução colaborativa de problemas	Participar de atividade para fixar o conhecimento do aluno sobre resolução colaborativa de conflitos.	Questionário com 5 perguntas múltipla escolha.	Objeto de Avaliação Formativa do tipo questionário no Google forms ou na ferramenta H5P apresentando justificativa para respostas erradas. .
			40	20	Inteligência x Emoção na resolução colaborativa de problemas	Aprofundar sobre a resolução colaborativa de problemas.	Curadoria de conteúdo apresentando artigos, vídeos e material complementar recolhido da internet ou base de dados.	Objeto de aprendizagem do tipo HTML5 com conteúdo interativo.
			0	30	Inteligência x Emoção na resolução colaborativa de problemas	Identificar o quanto os objetivos de aprendizagens sobre a resolução colaborativa de problemas foram alcançados.	Questionário com 10 perguntas múltipla escolha e uma questão aberta.	Objeto de Avaliação Somativa do tipo questionário no Google forms ou na ferramenta H5P apresentando justificativa para respostas erradas.

MÓDULO	SEMANA	Carga Horária Minutos		CONTEÚDO	OBJETIVO	ESTRATÉGIA	RECURSOS
		Teórica	Prática				
Módulo	11 - Semana de 14/06/2021 a 19/06/2021	20	10	Processos Decisórios	Descrever o que são processos decisórios, mostrando exemplos com base no dia a dia das pessoas.	Aula gravada com recurso de interação no vídeo apresentando perguntas ao longo da aula.	Gravação de Aula com adição de perguntas com ferramenta H5P.
		30	0	Processos Decisórios	Aprofundar os principais conceitos sobre tomada de decisões.	Material em PDF produzido pelo professor com três páginas,	Material disponibilizado na AVA.
		0	30	Processos Decisórios	Participar de atividades para fixar o conhecimento sobre tomada de decisões.	Questionário com 5 perguntas múltipla escolha.	Objeto de Avaliação Formativa do tipo questionário no Google forms ou na ferramenta H5P apresentando justificativa para respostas erradas.
		40	20	Processos Decisórios	Aprofundar conhecimentos sobre processos decisórios.	Curadoria de conteúdo apresentando artigos, vídeos e material complementar recolhido da internet ou base de dados.	Objeto de aprendizagem do tipo HTML5 com conteúdo interativo.
		0	30	Processos Decisórios	Identificar o quanto os objetivos de aprendizagens sobre os processos decisórios foram alcançados.	Questionário com 10 perguntas múltipla escolha e uma questão aberta.	Objeto de avaliação somativa do tipo questionário no Google forms ou na ferramenta H5P apresentando justificativa para respostas erradas.
	12 - Semana de 14/06/2021 a 19/06/2021	20	10	Processos Decisórios	Descrever de que forma as decisões podem afetar o trabalho em grupo e o desenvolvimento do projeto.	Aula gravada com recurso de interação no vídeo apresentando perguntas ao longo da aula.	Gravação de Aula com adição de perguntas com ferramenta H5P.
		30	0	Processos Decisórios	Conhecer casos de tomada de decisões que possam simular situações do dia a dia dos estudantes.	Material em PDF produzido pelo professor com três páginas,	Material em PDF disponibilizado na AVA.
		0	30	Processos Decisórios	Participar de atividades para fixar o conhecimento do aluno sobre os impactos das decisões tomadas pelos gestores.	Questionário com 5 perguntas múltipla escolha.	Objeto de Avaliação Formativa do tipo questionário no Google forms ou na ferramenta H5P apresentando justificativa para respostas erradas.
		40	20	Processos Decisórios	Oferecer ao aluno oportunidade de aprofundamento sobre gestão colaborativa.	Curadoria de conteúdo apresentando artigos, vídeos e material complementar recolhido da internet ou base de dados.	Objeto de aprendizagem do tipo HTML5 com conteúdo interativo.
		0	30	Processos Decisórios	Identificar o quanto os objetivos de aprendizagens sobre tomada de decisões foram alcançados.	Questionário com 10 perguntas múltipla escolha e uma questão aberta.	Objeto de avaliação somativa do tipo questionário no Google forms ou na ferramenta H5P apresentando justificativa para respostas erradas.
Avaliação	13 - Semana de 14/06/2021 a 19/06/2021	15	0	Avaliação Módulo Resolução colaborativa de problemas	Conhecer como será feita e quais sistemas serão utilizados na avaliação do módulo	Disponibilizar uma apresentação gravada.	Vídeo com o conteúdo da disciplina.
		35	10		Participar de discussão a fim de esclarecer dúvidas sobre a avaliação do módulo.	Disponibilizar um ambiente de discussão Aula síncrona tipo tira dúvidas	Fórum Plataforma ZOOM
		30	0		Estudar o guia para responder a avaliação	Disponibilizar um arquivo em pdf com as Normas e procedimentos para responder a avaliação.	Material em PDF disponibilizado no AVA.
		0	90		Perceber o quanto dos objetivos de aprendizagens foram alcançados no módulo de Gestão de projetos.	Avaliação com 5 questões na qual os alunos vão submeter a resposta via formulário.	Objeto de avaliação somativa do tipo recepção de arquivos.

MÓDULO	SEMANA	Carga Horária Minutos		CONTEÚDO	OBJETIVO	ESTRATÉGIA	RECURSOS
		Teórica	Prática				
Módulo	12- Semana de 14/06/2021 a 19/06/2021	20	10	Management 3.0	Conhecer o que é Management 3.0, apresentando exemplos com base no dia a dia das pessoas.	Aula gravada com recurso de interação no vídeo apresentando perguntas ao longo da aula.	Gravação de Aula com adição de perguntas com ferramenta H5P.
		30	0	Management 3.0	Descrever os principais conceitos sobre Management 3.0.	Material em PDF produzido pelo professor com três páginas,	Material disponibilizado no AVA em PDF.
		0	30	Management 3.0	Participar de atividades para fixar o conhecimento sobre os conceitos de Management 3.0.	Questionário com 5 perguntas múltipla escolha.	Objeto de Avaliação Formativa do tipo do tipo questionário no Google forms ou na ferramenta H5P apresentando justificativa para respostas erradas.
		40	20	Management 3.0	Aprofundar conhecimentos sobre o Management 3.0.	Curadoria de conteúdo apresentando artigos, vídeos e material complementar recolhido da internet ou base de dados.	Objeto de aprendizagem do tipo HTML5 com conteúdo interativo.
		0	30	Management 3.0	Identificar o quanto os objetivos de aprendizagem sobre Management 3.0 foram alcançados.	Questionário com 5 perguntas múltipla escolha e uma questão aberta.	Objeto de avaliação somativa do tipo questionário no Google forms ou na ferramenta H5P apresentando justificativa para respostas erradas.
	13- Semana de 14/06/2021 a 19/06/2021	20	10	Management 3.0	Conhecer os usos práticos do Management 3.0 e de que forma podem afetar o dia a dia das pessoas.	Aula gravada com recurso de interação no vídeo apresentando perguntas ao longo da aula.	Gravação de Aula com adição de perguntas com ferramenta H5P.
		30	0	Management 3.0	Descrever casos Management 3.0.	Material em PDF produzido pelo professor com três páginas,	Material disponibilizado no AVA.
		0	30	Management 3.0	Participar de atividades para fixar o conhecimento do aluno sobre os impactos das decisões tomadas pelos gestores.	Questionário com 5 perguntas múltipla escolha.	Objeto de Avaliação Formativa do tipo questionário no Google forms ou na ferramenta H5P apresentando justificativa para respostas erradas.
		40	20	Management 3.0	Aprofundar conhecimentos sobre Management 3.0.	Curadoria de conteúdo apresentando artigos, vídeos e material complementar recolhido da internet ou base de dados.	Objeto de aprendizagem do tipo HTML5 com conteúdo interativo.
		0	30	Management 3.0	Identificar o quanto os objetivos de aprendizagens foram alcançados sobre Management 3.0.	Questionário com 10 perguntas múltipla escolha e uma questão aberta.	Objeto de avaliação somativa do tipo questionário no Google forms ou na ferramenta H5P apresentando justificativa para respostas erradas.

MÓDULO	SEMANA	Carga Horária Minutos		CONTEÚDO	OBJETIVO	ESTRATÉGIA	RECURSOS	
		Teórica	Prática					
Módulo	Semana de 14/06/2021 a 19/06/2021	20	10	Técnicas de feedback	Conhecer técnicas de feedback, apresentando exemplos com base no dia a dia dos estudantes.	Aula gravada com recurso de interação no vídeo apresentando perguntas ao longo da aula.	Gravação de Aula com adição de perguntas com ferramenta H5P.	
		30	0	Técnicas de feedback	Descrever os principais conceitos sobre técnicas de feedback.	Material em PDF produzido pelo professor com três páginas,	Material disponibilizado no AVA.	
		0	30	Técnicas de feedback	Participar de atividades para fixar o conhecimento do aluno sobre técnicas de feedback.	Questionário com 5 perguntas múltipla escolha.	Objeto de Avaliação Formativa do tipo quiz. Apresentando justificativa para respostas erradas.	
		40	20	Técnicas de feedback	Aprofundar os conhecimentos sobre técnicas de feedback.	Curadoria de conteúdo apresentando artigos, vídeos e material complementar recolhido da internet ou base de dados.	Objeto de aprendizagem do tipo HTML5 com conteúdo interativo.	
		0	30	Técnicas de feedback	Identificar o quanto os objetivos de aprendizagens sobre foram alcançados foram alcançados.	Questionário com 10 perguntas múltipla escolha e uma questão aberta.	Objeto de avaliação somativa do tipo questionário apresentando justificativa para respostas erradas.	
	14 -	Semana de 14/06/2021 a 19/06/2021	20	10	Técnicas de feedback	Conhecer os usos práticos das técnicas de feedback e de que forma podem afetar o dia a dia das pessoas.	Aula gravada com recurso de interação no vídeo apresentando perguntas ao longo da aula.	Gravação de Aula com adição de perguntas com ferramenta H5P.
			30	0	Técnicas de feedback	Descrever casos de uso apropriado e inapropriado de técnicas de feedback	Material em PDF produzido pelo professor com três páginas,	Material em PDF disponibilizado no AVA.
			0	30	Técnicas de feedback	Participar de atividades para fixar o conhecimento do aluno sobre os impactos de feedbacks dados da forma correta e incorreta.	Questionário com 5 perguntas múltipla escolha.	Objeto de Avaliação Formativa do tipo questionário no Google forms ou na ferramenta H5P apresentando justificativa para respostas erradas.
			40	20	Técnicas de feedback	Aprofundar conhecimentos sobre técnicas de feedback.	Curadoria de conteúdo apresentando artigos, vídeos e material complementar recolhido da internet ou base de dados.	Objeto de aprendizagem do tipo HTML5 com conteúdo interativo.
			0	30	Técnicas de feedback	Identificar o quanto os objetivos de aprendizagens foram alcançados sobre técnicas de feedback.	Questionário com 10 perguntas múltipla escolha e uma questão aberta.	Objeto de avaliação somativa do tipo questionário no Google forms ou na ferramenta H5P apresentando justificativa para respostas erradas.
	12 -	Semana de 14/06/2021 a 19/06/2021	20	10	Técnicas de feedback	Conhecer como será feita e quais sistemas serão utilizados na avaliação do módulo	Disponibilizar uma apresentação gravada.	Vídeo com o conteúdo da disciplina.
			35	10	Avaliação Módulo Mngement 3.0 e Feedback	Participar de discussão a fim de esclarecer dúvidas sobre a avaliação do módulo.	Disponibilizar um ambiente de discussão Aula síncrona tipo tira dúvidas	Fórum Plataforma ZOOM
			30	0		• Estudar o guia para responder a avaliação	• Disponibilizar um arquivo em pdf com as Normas e procedimentos para responder a avaliação.	• Material em PDF disponibilizado no AVA.
			0	90		Perceber o quanto dos objetivos de aprendizagens foram alcançados no módulo de Gestão de projetos.	Avaliação com 5 questões na qual os alunos vão submeter a resposta via formulário.	Objeto de avaliação somativa do tipo recepção de arquivos.
15	0							
Avaliação	13 - Semana de 14/06/2021 a 19/06/2021	35	10	Avaliação Módulo Mngement 3.0 e Feedback	Participar de discussão a fim de esclarecer dúvidas sobre a avaliação do módulo.	Disponibilizar um ambiente de discussão Aula síncrona tipo tira dúvidas	Fórum Plataforma ZOOM	
		30	0		• Estudar o guia para responder a avaliação	• Disponibilizar um arquivo em pdf com as Normas e procedimentos para responder a avaliação.	• Material em PDF disponibilizado no AVA.	
		0	90		Perceber o quanto dos objetivos de aprendizagens foram alcançados no módulo de Gestão de projetos.	Avaliação com 5 questões na qual os alunos vão submeter a resposta via formulário.	Objeto de avaliação somativa do tipo recepção de arquivos.	
		15	0					