

PROGRAMA:						
SEM ANA	Carga Horária Minutos		CONTEÚDO	OBJETIVO	ESTRATÉGIA	RECURSOS
	Teórica	Prática				
MÓDULO 13	15	0	UCD (User Centered Design)	Conhecer conceito de UCD e registrar insights e pontos de atenção.	<ul style="list-style-type: none"> Vídeos curtos conceituando UCD 	Vídeo 1: https://www.youtube.com/watch?v=rmM0kRf8Dbk Vídeo 2: https://www.youtube.com/watch?v=OZHrCEDI1-g
	0	15	UCD (User Centered Design)	Refletir sobre o desenvolvimento de artefatos e serviços focados no usuário.	<ul style="list-style-type: none"> Board compartilhado para anotação de insights, similaridades e divergências sobre os vídeos 	Ideboardz
	60	0	UCD (User Centered Design)	Conhecer princípios, etapas e principais recursos do UCD.	<ul style="list-style-type: none"> Timeline/jornada interativa com hiperlinks 	Genially
	15	0	UCD (User Centered Design)	Conhecer a importância do UCD através de situações do dia a dia e registrar insights e pontos de atenção.	<ul style="list-style-type: none"> Vídeo: O que aprendemos com os atalhos 	Vídeo: https://www.ted.com/talks/tom_hulme_what_can_we_learn_from_shortcuts#t-423165
	15	0	UCD (User Centered Design)	Aprender como criar uma jornada e registrar insights e pontos de atenção.	<ul style="list-style-type: none"> Vídeo curto explicativo sobre criação de jornadas simples 	Vídeo curto gravado
	0	60	UCD (User Centered Design)	[AVALIAÇÃO] Construir jornada.	<ul style="list-style-type: none"> Construção de jornada buscando representar as ações, emoções e recursos do estudante no momento de estudo 	Jamboard